



Ulaş Arda Köylü

Bilgisayar Programcılığı Öğrencisi

+90 (535) 406 26 76

ulasardakoylu@gmail.com

Muğla, Bodrum

github.com/ulasardakoylu

Kişisel Yetenekler

- Proje Takibi
- Takım Çalışması
- Hızlı Öğrenme
- Problem Çözme
- Sorumluluk Alma

Teknik Yetenekler

Programlama Dilleri

- C#
- PHP
- Python

Frameworkler & Teknolojiler

- ASP.NET MVC
- Entity Framework Core

Veritabanları

- MSSQL
- MySQL

Oyun Geliştirme

- Godot (.NET)

Diller

- Türkçe (Ana Dil)
- İngilizce (İleri)

Özgeçmiş Özeti

ASP.NET MVC ve EF Core ile web tabanlı sistemler geliştiren, C# ağırlıklı çalışan Manisa Celal Bayar Üniversitesi'nde okuyan 2. sınıf Bilgisayar Programcılığı öğrencisiyim. Küçük işletmeler için bir yönetim sistemi ve çocuklara yönelik eğitsel bir oyun projesi geliştirme ekibinde yer aldım. En iyi bildiğim programlama dili C# dilidir fakat başlangıç seviyesinde PHP ve Python bilgimde vardır. Her zaman yeni bilgiler öğrenmeye açığımdır.

Sertifikalar

Ondokuz Mayıs Üniversitesi Uzaktan Eğitim ve Araştırma Merkezi
Robotik Kodlama (2022)

- Ardino bileşenleri ile basit robotik kodlama işlemleri yapma
- Başlangıç seviyesinde robotik kodlama bileşenleri bilgisi

Eğitim Geçmişi

Manisa Celal Bayar Üniversitesi

Bilgisayar Programcılığı (2024 - Devam Ediyor)

AGNO: 3,83 / 4,00 (95,75/100)

Yüksek Onur Öğrencisi

- PHP, Python ve C# programlama dilleri ile ilgili dersler
- MySQL ve MSSQL sorgulama dilleri ile ilgili dersler
- Özellikle Singleton ve Factory dizaynları üzerine NTP dersleri
- Windows Server 2016 yönetimi ve AD DS, IIS ve File Server ile ilgili dersler
- Cisco Packet Tracer uygulaması ve RJ-45 kablo yapımı ile ilgili dersler

Projeler

DükkanBulut

Backend Programcı (2 kişilik ekip)

DükkanBulut küçük-orta düzeyde dükkan veya dükkanları olan kişilerin hem personel yönetimini yapabilecekleri hem de ürünlerini satabilecekleri bir sistemdir.

- Proje ASP.NET MVC ve EF Core teknolojileri kullanılarak yapılmıştır.
- Kütüphane olarak Bootstrap, DayPilot Lite ve QuestPDF kullanılmıştır.

Küçük Kahraman, Büyük Dünya

Backend Programcı (2 kişilik ekip)

Küçük Kahraman, Büyük Dünya 10-11 yaşındaki çocukların geri dönüşümle ilgili bilgi kazanmaları ve matematik becerilerini geliştirmeleri amaçlarıyla yapılan bir 2B pixel art platformer oyunudur.

- Proje Godot oyun motorunun .NET versiyonu ile yapılmıştır.
- Projede görülen tüm dizaynlar Aseprite uygulaması ile elle çizilmiştir. Hiçbir dizayn internetten alınmamıştır.